

研究簡介

研究背景: 留院治療對兒童而言是一個既緊張又害怕的經歷。各樣的醫療程序，陌生的環境，對住院原因缺乏了解均會令他們變得焦慮，以致產生負面情緒。這些不但會減低兒童對醫療程序的應變能力，更會令他們在過程中不配合醫護人員。另一方面，遊戲已被西方國家廣泛使用去減少住院病童的壓力。外國文獻亦指出醫院遊戲能有效地減低他們的焦慮程度和負面情緒。雖然如此，很多香港家長和一些醫護人員仍忽略遊戲對兒童心理發展的重要性。他們通常會鼓勵住院孩子減少任何體力消耗較大的活動，如遊戲。由於中西文化的差異，醫院遊戲對香港住院兒童的成效及其可行性仍有待證實。因此，我們有需要進行更多的研究去探討這個問題。

研究目標: 測試醫院遊戲對減少香港住院兒童的負面情緒及焦慮程度的成效。

研究方法: 是次研究在本港兩間大型的公立醫院進行。一共三百零四名年齡介乎三至十二歲的兒童參與。他們當中，有一百五十四位接受醫院遊戲，另外的一百五十位則接受恒常護理。

研究結果: 年齡介乎三至七歲和八至十二歲的實驗組兒童，他們的焦慮程度均比基線減少 41.8% 和 14.2%。此外，他們的負面情緒亦比同齡的對照組兒童少分別 25.4% 和 21.2%。

研究結論: 是次研究的結果證明醫院遊戲能有效地減少香港住院兒童的負面情緒及焦慮程度。

研究意義: 是次研究結果證明醫院遊戲能減輕住院兒童的心理負擔，強調它對全人及優質護理的重要。此外，增聘更多醫院遊戲師亦有助醫院遊戲融入日常護理工作，改善住院兒童的心理質素。