

醫療程序遊戲對減輕兒童在拆除石膏期間的焦慮和負面情緒的 成效研究

研究背景：

兒童常於臨床環境表現受壓行為，甚至是接受無痛的醫療程序（如拆除石膏）時。兒童透過醫療程序遊戲做好心理上的準備，有助他們獲得自我掌控感，並減低其焦慮程度。大部份西方國家的兒科醫院均聘請駐院醫院遊戲師，提供循證為本和與兒童年齡相應的醫療程序遊戲，以減少兒童對住院治療或其他醫療程序所產生的心理負擔。然而，文獻上仍未就香港醫療程序遊戲服務對兒童、病童家庭和醫療機構的影響，廣泛探討其綜合價值。

研究目的：

是次研究的目的是評估 (i) 醫院遊戲對減輕兒童在拆除石膏期間的焦慮和負面情緒的成效；及 (ii) 病童父母與負責拆除石膏的醫護人員對醫療程序遊戲服務的滿意度。

研究方法：

是次研究邀請了一群年齡介乎 3 至 12 歲、接受石膏拆除程序的兒童，在威爾斯親王醫院的骨科門診部門進行雙組隨機對照試驗。符合資格的兒童被隨機分配到實驗組或對照組；實驗組接受醫院遊戲師提供的醫療程序遊戲，對照組則只接受標準的護理。

研究結果：

是次研究於 2015 年 8 月至 2017 年 1 月進行，總共有 208 名受試者；分配至實驗組共 103 人，對照組共 105 人。研究結果顯示實驗組中年齡介乎 3 至 7 歲及 8 至 12 歲的兒童，與進行研究前比較，其焦慮程度分別降低了 22.0% 和 15.0%。此外，與對照組相比，實驗組兒童的負面情緒減少了 21.6%。與對照組相比，實驗組中的父母和進行拆除石膏的醫護人員，對醫療過程的滿意度亦分別提升了 9.4% 和 8.2%。

結論：

是次研究提供實證，以支持醫院遊戲師所進行的醫療程序遊戲有效減少接受石膏拆除程序的兒童的焦慮與負面情緒表現。

實際應用：

是次研究結果突顯出醫療程序遊戲服務對兒童、病童家庭和醫療機構的正面影響。增加醫院遊戲師，以便把醫療程序遊戲整合於日常護理，對為各年齡層的兒童提供全面和綜合的護理至為重要。